

Aplicații nr. 5

MS Word

Aplicații:

1. În folderul vostru, creați un nou document Word numit Aplicații_WORD_5.

Formatare pagină:

- Dimensiunea hârtiei: A4;
- Marginile: Normal;
- Orientarea paginii: Portrait.

2. Adăugați documentului un titlu: **TRANSALPINA** (ALGERIAN, 16, verde închis).

3. Căutați pe Internet și copiați în document trei paragrafe despre șoseaua Transalpina, apoi formatați-le conform cerințelor (cele trei paragrafe vor avea aliniere Justify):

- primul paragraf: font Arial, 14, Bold, roșu, indentat la dreapta 2 cm, distanța dintre rânduri 1.5
- al doilea paragraf: font Calibri, 15, Italic, mov, tăiat cu o linie orizontală, indentat la stanga 2 cm, distanța dintre rânduri 2
- al treilea paragraf: font Times New Roman, 16, Underline, albastru, indentat la stânga și la dreapta cu câte 1 cm, distanța dintre rânduri 2.5

4. Inserați în document cuvântul SURSĂ sub formă de link către pagina din care ați preluat paragrafele.

5. Inserați în document o imagine cu Transalpina. Adăugați imaginii un efect artistic (Line Drawing) și un chenar albastru, grosime 3 pt. În plus, adăugați imaginii un link către partea de sus a documentului.

6. Pe o pagină nouă a documentului, utilizând 4 tabulatori (la 1, 2, 3, respectiv 15 cm) realizați următorul cuprins:

Cuprins

1. Informatica și societatea	3
1.1. Prelucrarea informațiilor	3
1.2. Informatica	4
1.3. Etapele rezolvării unei probleme	7
1.4. Algoritmul	8
Evaluare	10
2. Datele	12
2.1. Definiția datelor	12
2.1.1. Clasificarea datelor	13
2.1.2. Tipul datelor	19
2.2. Operatorii	21
2.3. Expresiile	26
Evaluare	30
3. Algoritmii	36
3.1. Reprezentarea algoritmilor	36
3.2. Principiile programării structurate	38
3.2.1. Structura liniară	38
3.2.2. Structura alternativă	39
3.2.3. Structura repetitivă	43
3.3. Algoritmi elementari	50
3.3.1. Algoritmi pentru interschimbare	50
3.3.2. Algoritmi pentru determinarea maximului (minimului)	52
3.3.3. Algoritmi pentru prelucrarea cifrelor unui număr	54
3.3.4. Algoritmi pentru calcularea c.m.m.d.c.	60
3.3.5. Algoritmi pentru testarea unui număr prim	62
3.3.6. Algoritmi pentru prelucrarea divizorilor unui număr	65
3.3.7. Algoritmi pentru conversii între sisteme de numerație	68
3.3.8. Algoritmi pentru generarea șirurilor recurente	71
3.4. Eficiența algoritmilor	73
3.5. Aplicarea algoritmilor	78
3.5.1. Rezolvarea problemelor de matematică	78
3.5.2. Rezolvarea problemelor de fizică	82
Evaluare	85
4. Implementarea algoritmilor	89
4.1. Caracteristicile limbajului de programare	89
4.2. Structura programului	91
4.3. Instrucțiunile declarative	93
4.3.1. Tipuri de date	93
4.3.2. Constantele	95
4.3.3. Declararea variabilelor de memorie	96
4.3.4. Declararea constantelor simbolice	98