

Fișa nr. 11 MS Word

Aplicații

- În folderul vostru din partiția D, creați un nou document Word numit *Rezolvări fișa 11_1*.
Inserați un tabulator de aliniere pe punctul zecimal (la 4 cm) și un tabulator delimitator (la 10 cm).
Scrieți datele din captură și adăugați încă 7 rânduri.



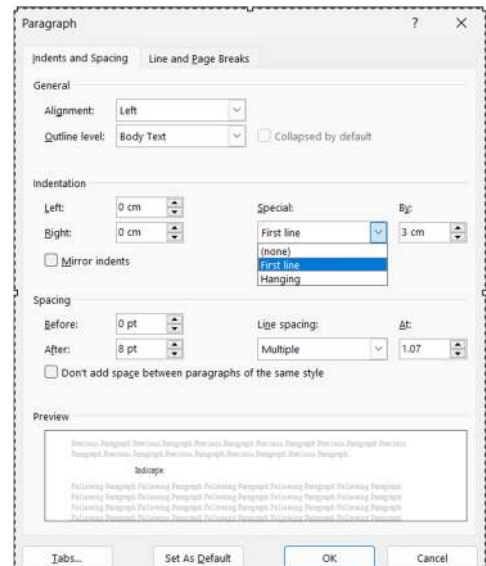
3.14
5.678
345.54
987643.3455677



- În folderul vostru din partiția D, creați un nou document Word numit *Rezolvări fișa 11_2*.

Scrieți paragraful din captura de mai jos și realizați o indentare a primei linii de 3 cm.

Indicație: Home, Paragraph, lansator, Indentation, Special, First line, By 3 cm.



Academicianul Nicolae Manolescu conturează prin câteva tușe precise noțiunea de fantastic, în vasta sa operă *Arca lui Noe*. Plecând de la ipoteza că orice intersectare dintre *real* și *ireal* (între care nu există concordanță, nici fizică, nici logică) determină uimire și zbulcium spiritual, filologul și criticul literar român arată că arta literară are la dispoziție diverse moduri de *a atenua* sau de *a agrava* lipsa de compatibilitate: „Speciile feericului se grupează la polul atenuării; speciile fantasticului, la acela al agravării.”³⁷ De reținut ni se par observațiile cu privire la evoluția modului în care este perceput fantasticul de către cititori; ce până mai ieri înspăimânta, astăzi ni se pare pueril și desuet. Fantasticul pierde teren în favoarea miraculosului și al straniului, dar îl recuperează în altă parte; nu se pune problema de dispariție, deoarece ființa umană pendulează în permanență între trebuința de enigmatic și necesitatea unor clarificări logice; fantasticul reprezintă de fapt o înțelegere vremelnică și firavă între fabulație și rațiune.³⁸

3. În folderul vostru din partiția D, creați un nou document Word numit *Rezolvări fișa 11_3*.

Scrieți paragraful din captura de mai jos și realizați o indentare agățată de 2 cm.

Indicație: Home, Paragraph, lansator, Indentation, Special, Hanging, By 2 cm.

Sergiu Pavel Dan stabilește originea gândirii fantastice în timpuri protoistorice, punând-o pe seama vulnerabilității ființei umane, predispusă să creadă și să încerce orice ritual pentru a-și îndeplini năzuințele și pentru a-și potoli spaimile ancestrale. Când vine vorba de literatura fantastică, criticul literar român afirmă că există un volum imens de opere literare în care miraculosul este la loc de cinste, fără ca acestea să fie cu adevărat opere fantastice. Pentru a creiona granițele acestui tip de literatură, filologul clujean alege raportarea la o sumă de teritorii învecinate: fabulosul feeric, miraculosul din mituri, ritualuri magice și credințe primitive, îndoctrinarea ezoterică, povestirile științifico-fantastice, textele în proză poetice și alegorice, proza de factură vizionară și absurdă, epicul de aventuri și proza de sondaj psihologic.³⁶

4. În folderul vostru din partiția D, creați un nou document Word numit *Rezolvări fișa 11_4*.

Utilizând 2 tabulatori (stânga 1 cm, dreapta 16 cm) redactați următorul cuprins:

Cuprins	
1. Informatica și societatea	3
1.1. Prelucrarea informațiilor	3
1.2. Informatica	4
1.3. Etapele rezolvării unei probleme	7
1.4. Algoritmul	8
Evaluare	10
2. Datele	12
2.1. Definiția datelor	12
2.1.1. Clasificarea datelor	13
2.1.2. Tipul datelor	19
2.2. Operatorii	21
2.3. Expresiile	26
Evaluare	30
3. Algoritmii	36
3.1. Reprezentarea algoritmilor	36
3.2. Principiile programării structurate	38
3.2.1. Structura liniară	38
3.2.2. Structura alternativă	39
3.2.3. Structura repetitivă	43
3.3. Algoritmi elementari	50
3.3.1. Algoritmi pentru interschimbare	50
3.3.2. Algoritmi pentru determinarea maximului (minimului)	52
3.3.3. Algoritmi pentru prelucrarea cifrelor unui număr	54
3.3.4. Algoritmi pentru calcularea c.m.m.d.c.	60
3.3.5. Algoritmi pentru testarea unui număr prim	62
3.3.6. Algoritmi pentru prelucrarea divizorilor unui număr	65
3.3.7. Algoritmi pentru conversii între sisteme de numerație	68
3.3.8. Algoritmi pentru generarea șirurilor recurente	71
3.4. Eficiența algoritmilor	73
3.5. Aplicarea algoritmilor	78
3.5.1. Rezolvarea problemelor de matematică	78
3.5.2. Rezolvarea problemelor de fizică	82
Evaluare	85
4. Implementarea algoritmilor	89
4.1. Caracteristicile limbajului de programare	89
4.2. Structura programului	91
4.3. Instrucțiunile declarative	93
4.3.1. Tipuri de date	93
4.3.2. Constantele	95
4.3.3. Declararea variabilelor de memorie	96
4.3.4. Declararea constantelor simbolice	98

4.3.5. Declararea tipurilor de dată utilizator	99
4.4. Operațiile de citire și scriere	100
Evaluare	104
4.5. Expresia și instrucțiunea expresie	106
4.5.1. Operatorii aritmetici	107
4.5.2. Operatorul pentru conversie implicită	109
4.5.3. Operatorii pentru incrementare și decrementare	111
4.5.4. Operatorii relaționali	113
4.5.5. Operatorii logici	113
4.5.6. Operatorii logici pe biți	114
4.5.7. Operatorii de atribuire	118
4.5.8. Operatorul condițional	121
4.5.9. Operatorul virgulă	123
4.5.10. Operatorul dimensiune	125
4.5.11. Precedența și asociativitatea operatorilor	125
Evaluare	127
4.6. Instrucțiunile de control	131
4.6.1. Instrucțiunea if...else	131
4.6.2. Instrucțiunea switch...case	134
4.6.3. Instrucțiunea while	137
4.6.4. Instrucțiunea for	139
4.6.5. Instrucțiunea do...while	146
Evaluare	149
5. Implementarea structurilor de date	155
5.1. Structurile de date	155
5.2. Tablourile de memorie	158
5.3. Implementarea tablourilor de memorie în limbajul C++	162
5.3.1. Tabloul cu o singură dimensiune – vectorul	162
5.3.2. Tabloul cu două dimensiuni – matricea	164
5.4. Algoritmi pentru prelucrarea tablourilor de memorie	166
5.4.1. Algoritmi pentru parcurgerea tablourilor de memorie	166
5.4.2. Algoritmi pentru căutarea unui element într-un tablou de memorie	174
5.4.3. Algoritm pentru ștergerea unui element dintr-un vector	176
5.4.4. Algoritm pentru inserarea unui element într-un vector	177
5.4.5. Algoritmi pentru sortarea unui vector	179
5.4.6. Algoritm pentru interclasarea a doi vectori	188
5.4.6. Aplicarea algoritmilor pentru prelucrarea tablourilor de memorie	190
Evaluare	193
5.5. Fișierele	201
5.6. Implementarea fișierelor text în limbajul C++	204
5.6.1. Fluxuri de date pentru fișiere text	205
5.6.2. Citiri și scrieri cu format	210
5.6.3. Aplicații cu prelucrări de fișiere	213